

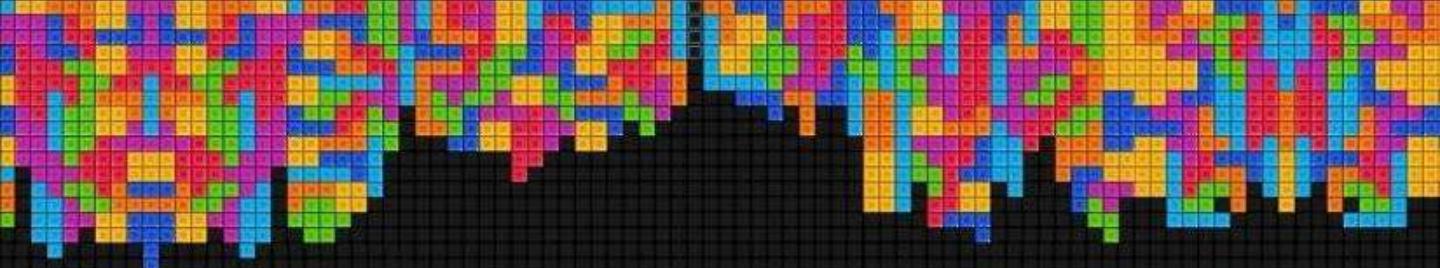
Osnovna škola Petra Berislavića / 7. c razred

Nastava na daljinu / Svibanj, 2020. godine

VIDEO IGRE

PREDNOSTI, NEDOSTACI I OVISNOST





Što su video igre?

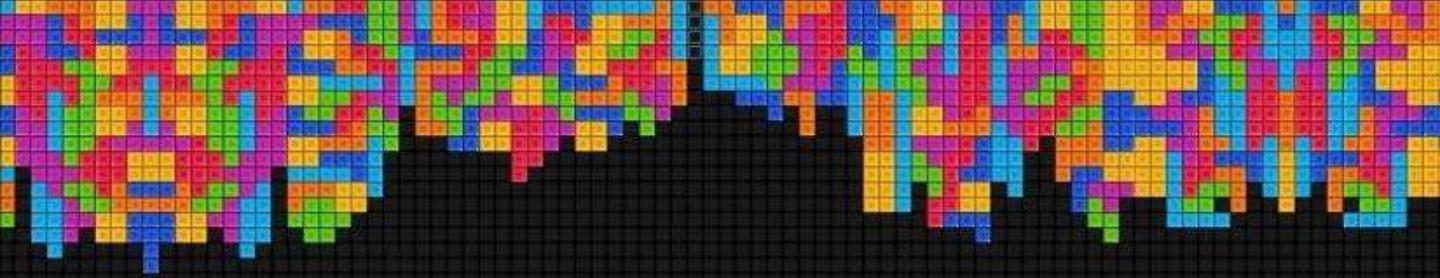
Video igra se igra pomoću računala, mobitela ili igračih konzola priključenih na računalo ili televizor.

U novije vrijeme je jedan od najpopularnijih oblika zabave u svijetu. Video igre se iz dana u dan razvijaju i poboljšavaju im se tehničke karakteristike.

Mnogo mladih danas puno vremena provodi igrajući video igre i na taj način provode svoje slobodno vrijeme. Međutim, video igre mogu prerasti u pravu ovisnost .



Koji su zapravo razlozi igranja video igara?



Koji su razlozi za igranje video igara?



Istraživači John L. Sherry i Kristen Lucas (2003) su na temelju svojih istraživanja otkrili šest glavnih motiva zbog kojih ljudi igraju video igre (1):

1. **Natjecanje**, s ciljem da igrač bude najbolji u igri;
2. **Izazov**, koji motivira igrača da dođe na sljedeću razinu ili pobijedi u igri;
3. **Društvena interakcija**, sa svrhom igranja s prijateljima i prikupljanja društvenog statusa;
4. **Razonoda**, kako bi prošlo vrijeme ili se ublažila dosada;
5. **Maštanje**, koje potiče igrača da u videoigri radi stvari koje u stvarnom životu ne može; te
6. **Uzbuđenje i napetost**.

(1) Labaš, Marinčić i Mujčinović, (2019). Percepcija djece o utjecaju video igara. *Communication Management Review*.



Prednosti video igrica

Vidne sposobnosti – istraživanja su pokazala da igranje video igara poboljšava neke vidne sposobnosti (npr. Osobe mogu zamijetiti čak i male kretnje objekata, bolje prepoznavanju nijasne boja i sl).





Prednosti video igrice

Bolje kognitivne sposobnosti – dok igrate aktiviraju vam se dijelovi mozga koji su odgovorni za pamćenje, prostornu orijentaciju, finu motoriku i organiziranje informacija pa se na taj način ove kognitivne sposobnosti izoštravaju.





Prednosti video igrica

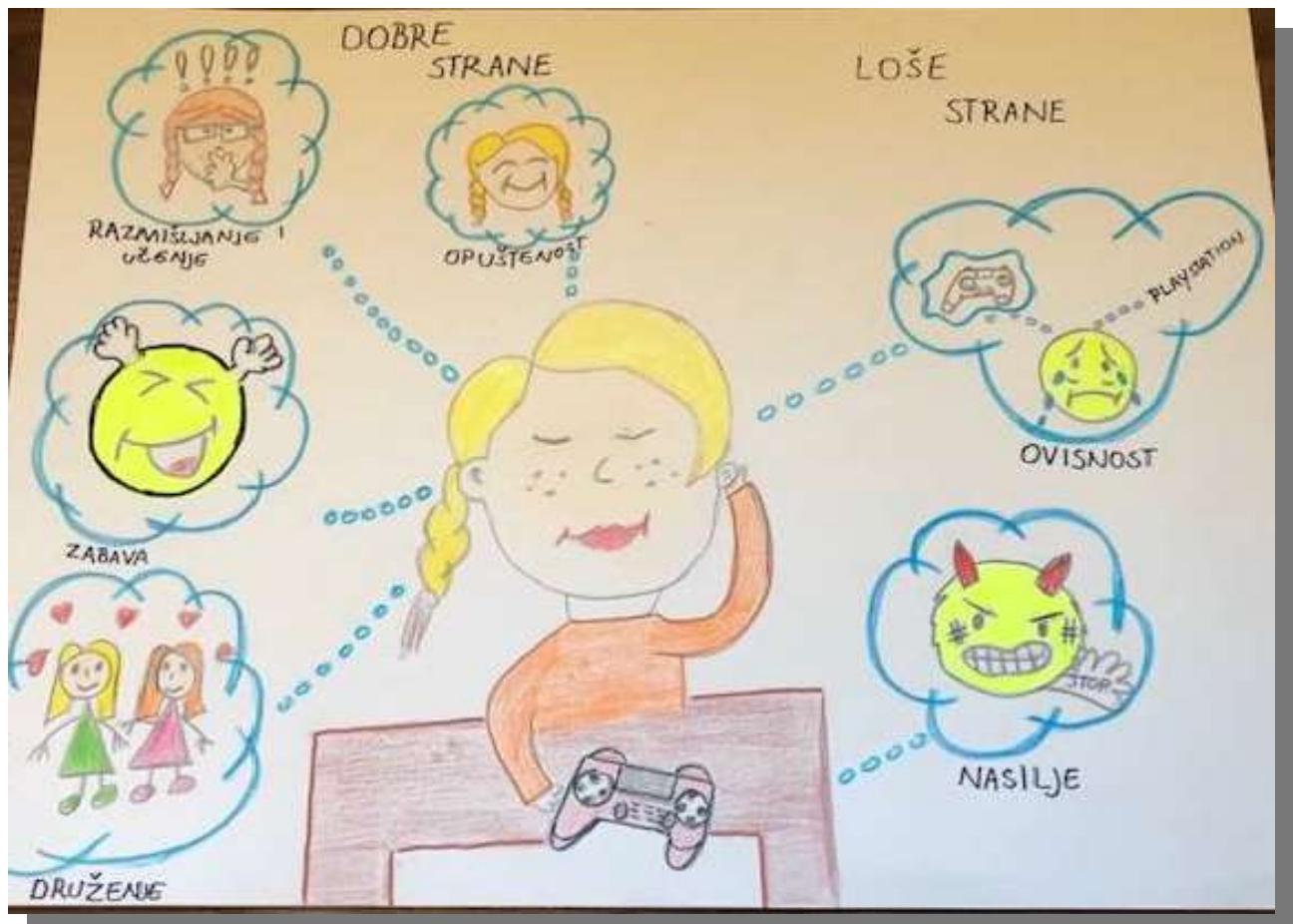
Bolje životne vještine – neke video igre uključuju i osmišljavanje strategija, razmišljanje o rizicima pa igrači postaju bolji u kritičkoj analizi i uče se koncentrirati na rješavanje problema.





Prednosti video igrica

Smanjuju tjeskobu – istraživanja su pokazala da su igranjem video igara osobe samopouzdanije i emocionalno pozitivne. Samo treba PAZITI...video igre mogu izazvati i suprotno. Vidi u nedostacima.

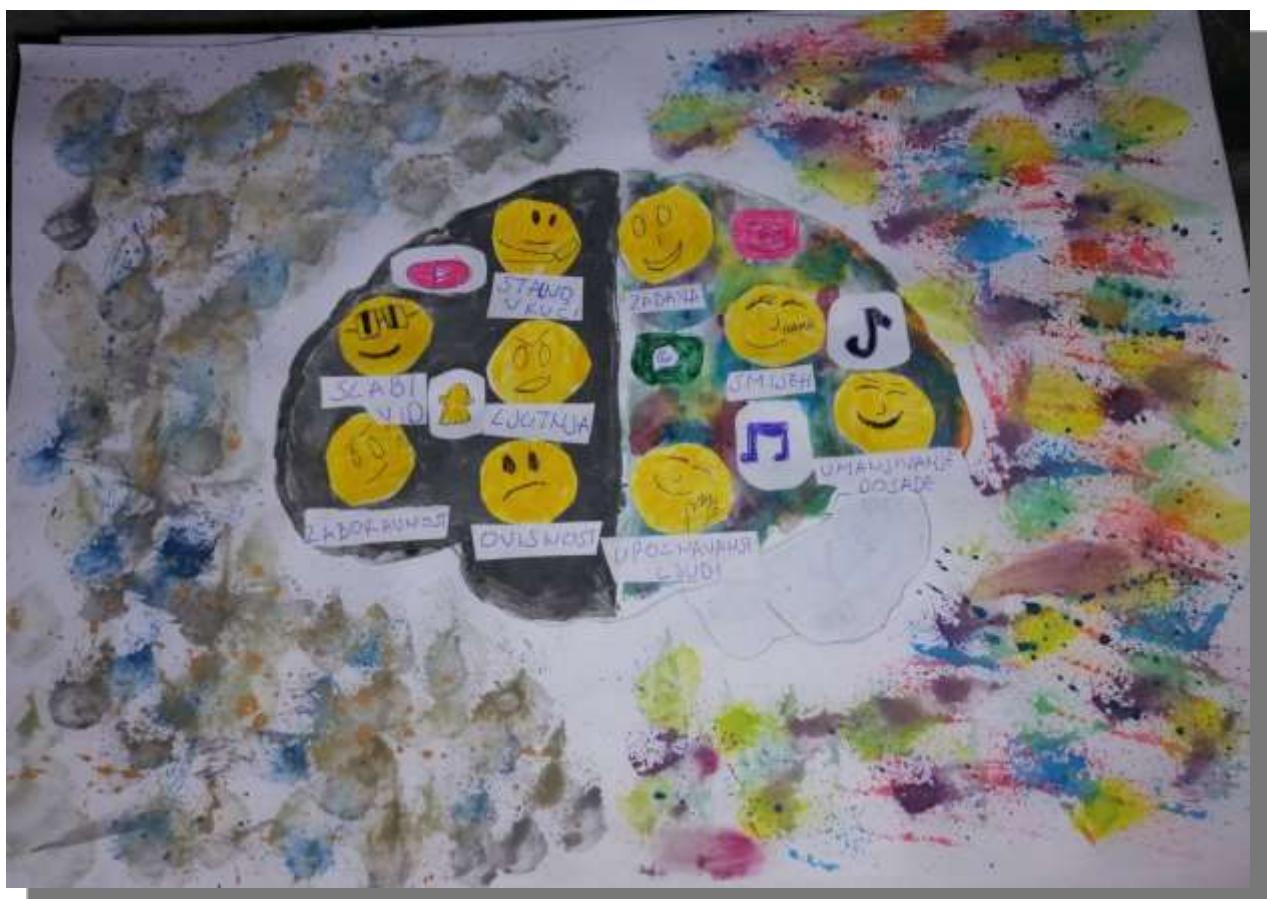




Nedostaci video igrica



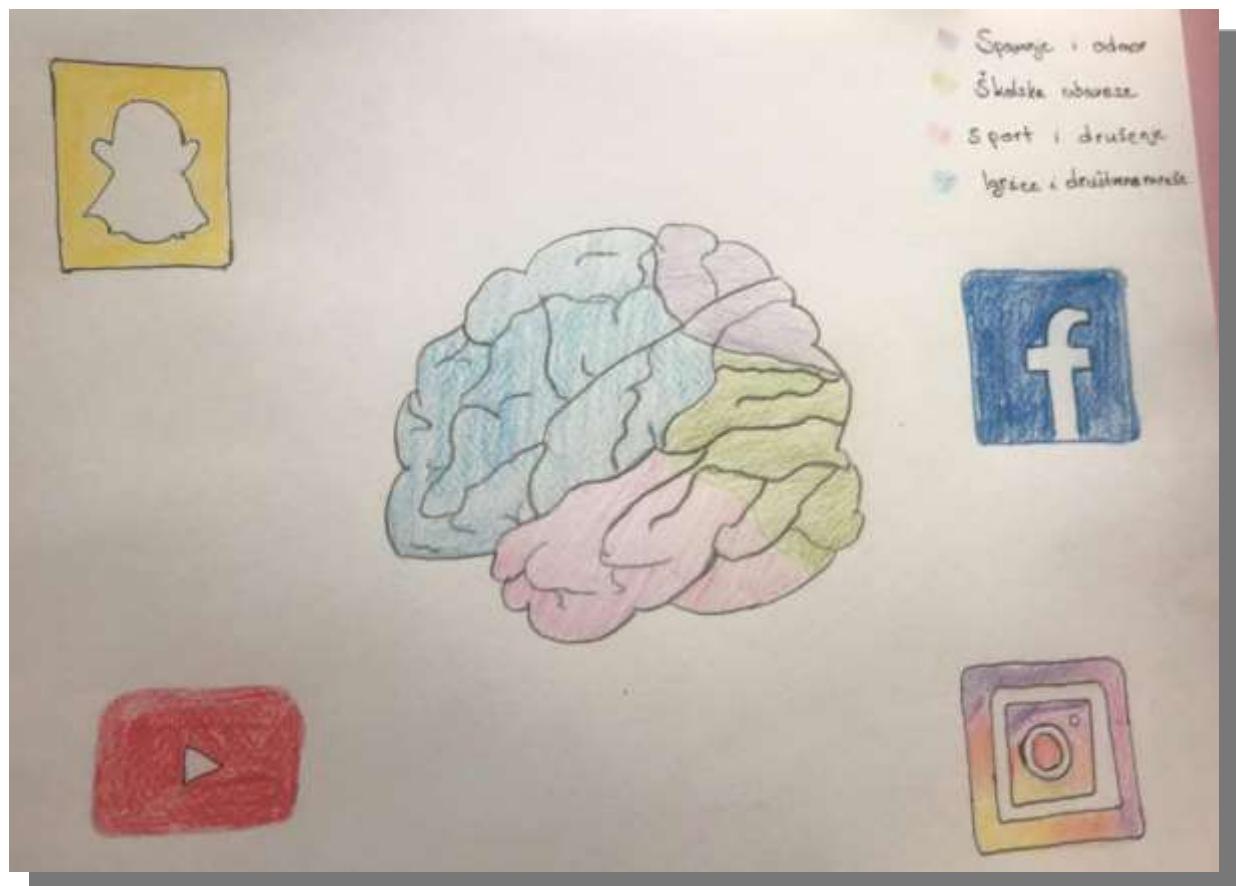
Ovisnost – igrice su dizajnirane da stvore ovisnost. Zbog toga je jako važno imati SAMOKONTROLU. Pogotovo se to odnosi na djecu kojima je kognitivni i socijalni život u procesu razvoja.





Nedostaci video igrica

Zamjena za druženje – video igre u velikom broju slučajeva kod ljudi mogu zamijeniti potrebu za socijalnim kontaktima i druženje s vršnjacima. Osobe se na taj način mogu otuđiti od ostatka svoje okoline i to vodi u dublje probleme.





Nedostaci video igrica

Zdravstveni problemi – za osobe koje igraju igrice svakodnevno i po više sati to znači i manje fizičkog kretanja, nezdravog hranjenja i života.

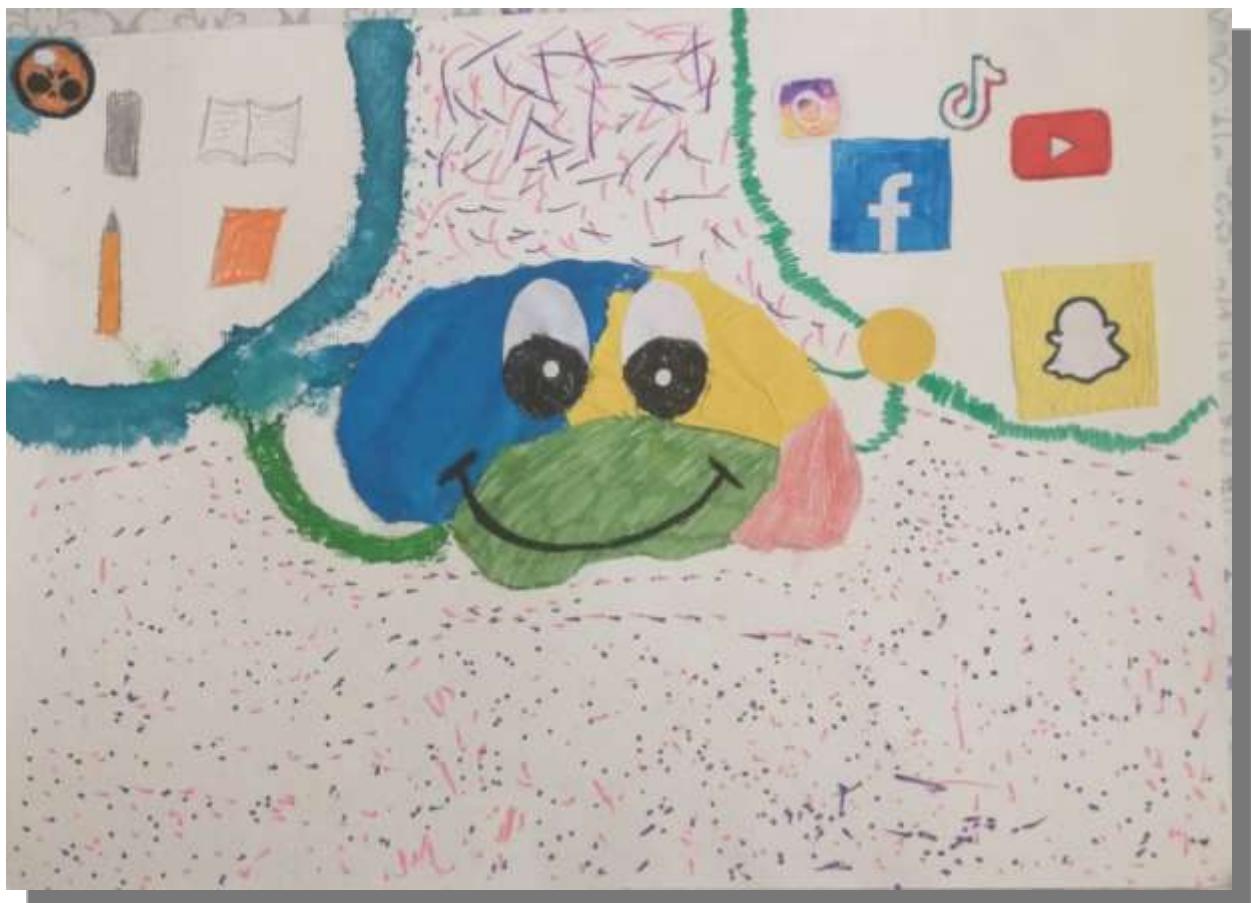




Nedostaci video igrica



Stres – iako u nekim slučajevima može smanjiti tjeskobu i depresiju u drugima pak igrice uzrokuju ovisnosti, a posljedica toga je stres, loše raspoloženje i nisko samopoštovanje...u težim slučajevima i depresija.





Nedostaci video igrica

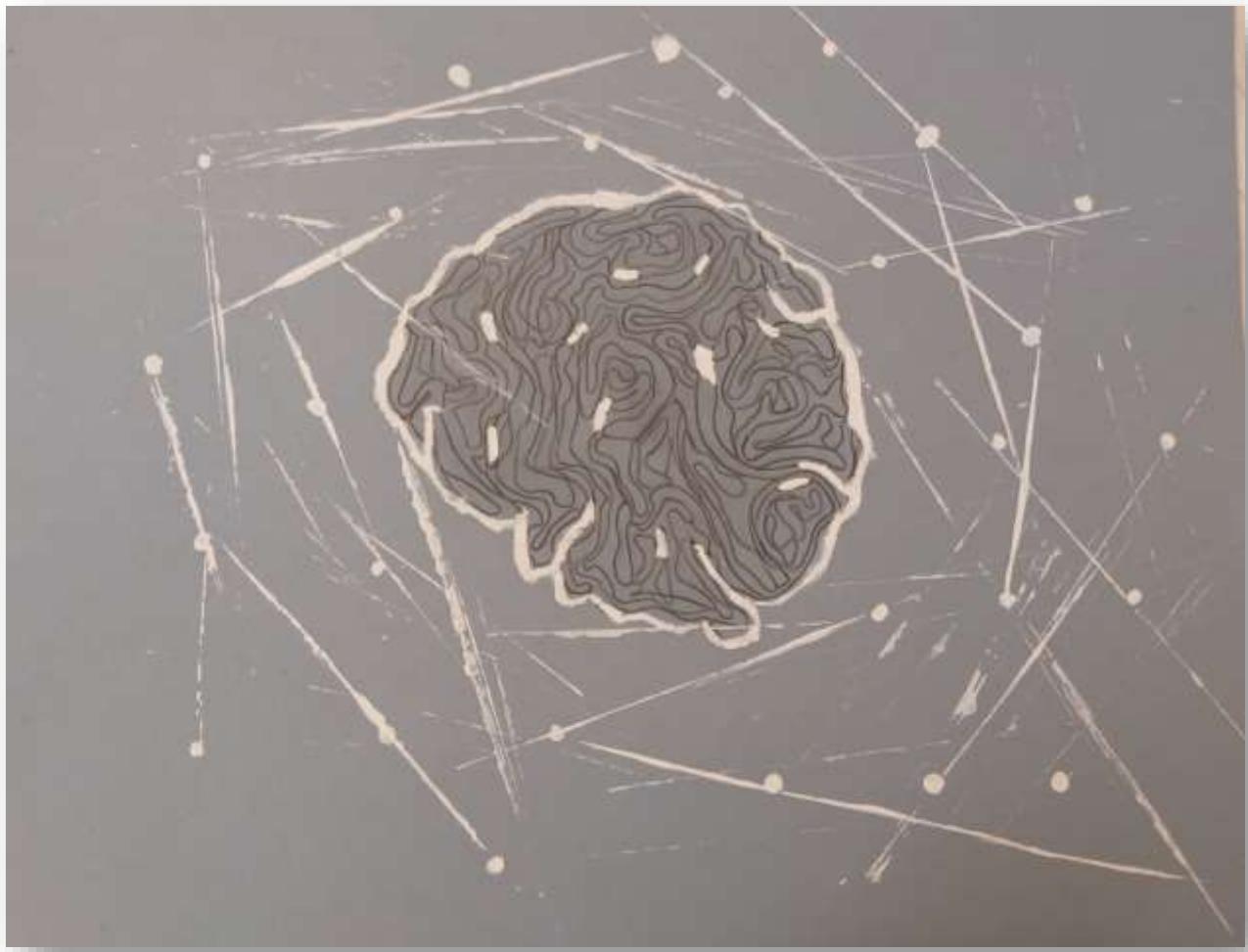
Učenje – iako igrice mogu poboljšati naše kognitivne sposobnosti, tako ih mogu i uništiti. Učenici koji cijelo svoje slobodno vrijeme provode igrajući video igre ne razvijaju druge kognitivne sposobnosti i ne mogu se koncentrirati na učenje.

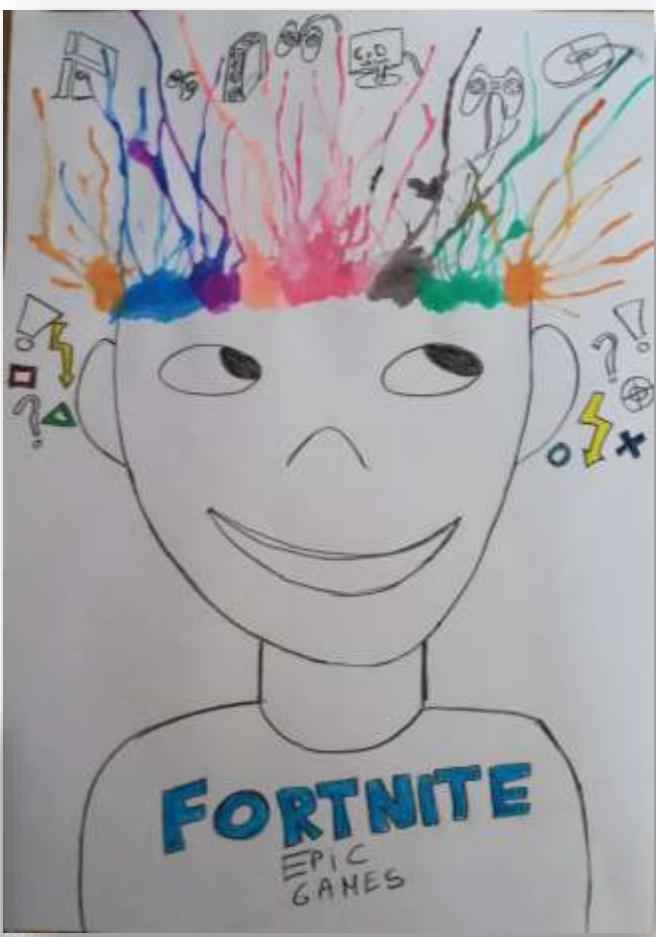




Nedostaci video igrica

Nasilje – treba pažljivo birati video igre. Često se događa da djeca koja igraju nasilne video igre imaju porast emocionalnih reakcija koje nisu primjerene. Primjerice, često se ljute i bijesni su pa se tako ponašaju i prema svojoj okolini.

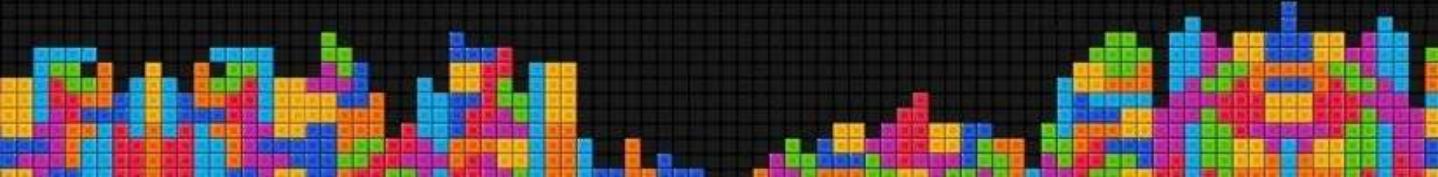




Andrija Barać, 7.c



Marino Nikolić, 7.c

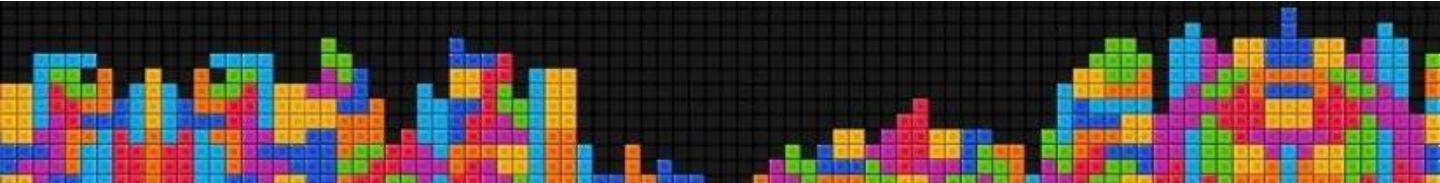


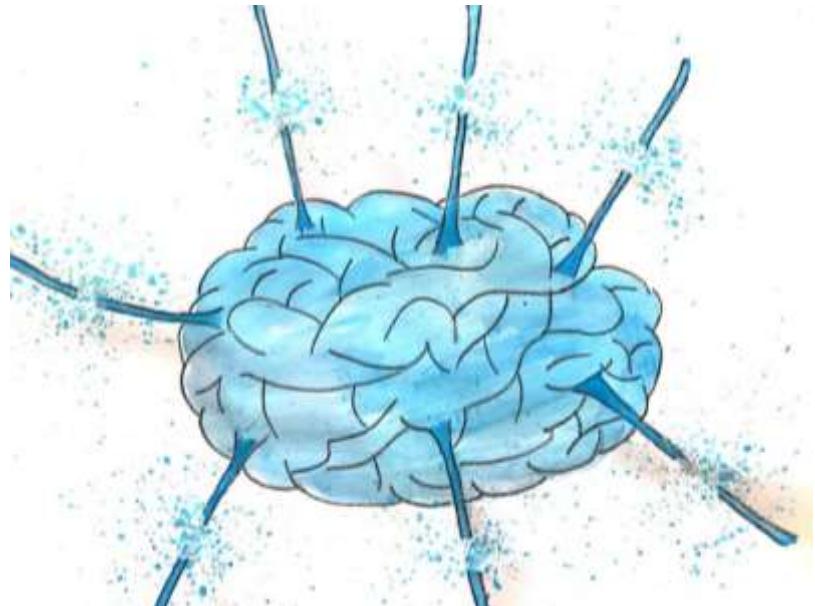


Mateo Jovanović, 7.c

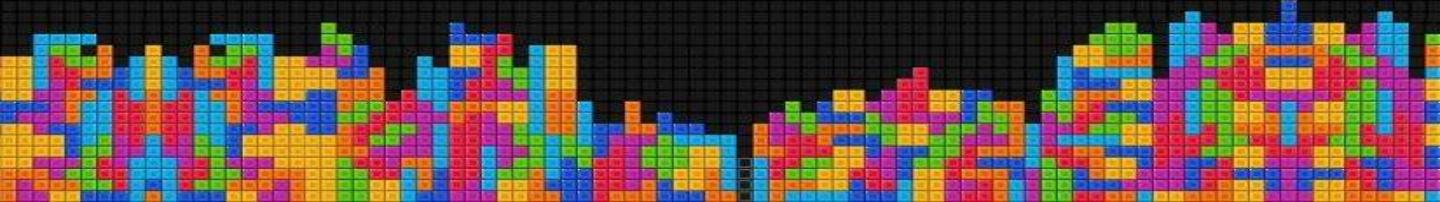


Hana Hrabar, 7.c





Ivan Kalinić, 7.c



ZAKLJUČAK

- Hvala svim učenicima **7.c razreda Osnovne škole Petra Berislavića** koji su tijekom nastave na daljinu u suradnji sa psihologinjom **Anom Jerković** i nastavnicom likovne kulture **Danijelom Martinović** istražili prednosti i nedostatke video igara i napravili ove prekrasne radove.

Nadamo se da ste nešto i naučili i izvukli pouku da je u igranju video igara najvažnija samokontrola i odabir igrica koje potiču razvoj kognitivnih sposobnosti, a ne nasilje i slično.

Vaša psihologinja

GAME OVER

